

# Espace le 4<sup>e</sup>

Programme du 7 au 31 octobre 2020



**Le 4<sup>e</sup>, espace dédié au numérique et aux nouvelles technologies vous accueille à la bibliothèque de la Cité afin d'expérimenter les nouveaux outils d'accès à la connaissance, de co-création et de loisirs.**

**Vous souhaitez découvrir des milliers de journaux et de magazines en ligne, emprunter des jeux vidéo, apprendre à utiliser votre liseuse, à programmer un robot mais aussi trouver de l'information en ligne, rédiger un article sur Wikipédia ou encore créer une BD numérique, tout ça gratuitement et sans passer pour un nul ? Alors n'hésitez pas à nous rejoindre au 4<sup>e</sup>.**

## **Inscriptions**

Toutes les activités sont gratuites mais nécessitent une inscription. Pour ce faire, vous avez la possibilité de vous inscrire auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4<sup>e</sup> ou sur notre agenda en ligne : [bmgeneve.agenda.ch/](http://bmgeneve.agenda.ch/).



## Semaines du 7 au 18 octobre 2020

---



Jeune public  
8-12 ans

### Réalité virtuelle avec Futurekids

*Sur inscription*

Dans cet atelier, les participant.e.s s'immergeront dans la réalisation de mondes virtuels. Chacun.e pourra y construire à sa guise avec de nombreux objets : formes élémentaires, animaux, personnages... Les participant.e.s auront aussi accès à la puissance du code pour programmer les interactions des différents éléments qui composent leur scène. Le résultat pourra ensuite être visionné avec un casque de VR et un smartphone !

Mercredi 7 octobre 2020 | 15h30 (durée env. 1h30)

---



Adultes

### Emprunter des livres numériques

*Sur inscription*

#### Premiers pas sur e-bibliomedia et foire aux questions

Dans cet atelier, un.e bibliothécaire vous accompagne pour effectuer vos premiers emprunts de livres numériques sur e-bibliomedia. Venez, avec votre tablette ou votre liseuse, découvrir comment emprunter des livres numériques et des livres audio aux Bibliothèques municipales.

Dans la deuxième partie de l'atelier, un.e bibliothécaire répondra à toutes vos questions concernant l'emprunt de livres numériques ou de livres audio sur e-bibliomedia.

**Attention : il faut être inscrit.e aux bibliothèques municipales pour suivre cet atelier.**

**Et venez avec votre ordinateur, tablette et/ou liseuse.**

Samedi 10 octobre 2020 | 14h30 (durée env. 1h30)

---



Tout public

### Un refuge pour les marionnettes

#### Parcours-rattrapage sur l'histoire du TMG

Le Parcours des Vitrines, proposé la saison dernière par le Théâtre des Marionnettes de Genève pour célébrer ses 90 ans, n'a pas pu aller au bout de son cheminement pour les raisons qu'on connaît. Le TMG s'inscrit dans la Fête du Théâtre pour terminer cette balade à travers son histoire par un « parcours-rattrapage ». La vitrine sur la décennie 1940-1950 est réalisée par Evodkia Bobrova, étudiante de la HEAD-Genève, Haute Ecole d'Art et de Design, sous la responsabilité de Clément Paurd.

**Plus d'infos sur le parcours-rattrapage sur [www.marionnettes.ch](http://www.marionnettes.ch)**

**En partenariat avec le Théâtre des Marionnettes de Genève (TMG)**

Samedi 10 octobre 2020 | 14h15

## Semaines du 7 au 18 octobre 2020

---



Ados

11-16 ans

### Vraie ou fausse image ?

*Sur inscription*

#### Sensibilisation au pouvoir de l'image

Dans cet atelier, Nathalie Hemecker propose aux participant.e.s de se sensibiliser au pouvoir de l'image avec la réalisation d'un montage photographique. L'atelier débutera avec un quizz pour que chacun.e teste ses connaissances en matière de manipulation d'images. Puis les participant.e.s vont apprendre à utiliser des images libres de droit pour créer leur propre photo-montage avec le logiciel Gimp.

Mercredi 14 octobre 2020 | 15h30 (durée env. 1h30)



Adultes

### Sorcières, des femmes comme les autres ?

#### De la persécution à l'approbation

#### Conférence

Si on dit «sorcières», à quoi pense-t-on? Aux femmes-monstres mises en scène dans les albums pour enfants et dans les contes des fées. Aux victimes d'une campagne de terreur multiséculaire, qui condamnait certaines femmes afin de contrôler toutes les autres. À une figure qu'on s'approprie aujourd'hui dans une optique féministe, ou dans une quête d'empouvoirement qui revendique parfois des dimensions magiques... **Iulia Hasdeu**, anthropologue, et **Bokar N'Diaye**, historien des religions, explorent les manières dont cette figure se met en place comme une accusation dans la bouche des persécuteurs, puis comme une affirmation qui dit «la sorcière, c'est moi». De l'Antiquité à l'âge numérique, une plongée dans un chaudron d'une vertigineuse complexité.

Mercredi 14 octobre 2020 | 19h00 (durée env. 1h30)



## Semaine du 19 au 31 octobre 2020

---



Jeune public  
dès 8 ans

### **Atelier d'impression 3D Avec Eduka3D**

*Sur inscription*

Dans cet atelier sur deux jours, les participant.e.s vont faire leurs premiers pas dans l'univers de l'impression 3D. Chacun.e va apprendre à concevoir un objet 3D sur un logiciel spécialisé. À la fin de cette aventure sur, les participant.e.s imprimeront leur création en 3D et repartiront avec.

**Attention l'atelier se déroule sur deux jours !**

Mardi 20 octobre 2020 | 15h (durée env. 2h)

Mercredi 21 octobre 2020 | 15h (durée env. 2h)



Jeune public  
dès 9 ans

### **Monstre-moi qui tu es Atelier enfant d'échange d'idées et de création**

*Sur inscription*

« Elle, c'est une vraie sorcière », « Non mais eux, c'est juste une bande de freaks », « T'as vu ses cernes ? On dirait Dracula »



Peur de sortir des normes, rejet, insultes ou au contraire bienveillance... Moon et Luigi, performeur.euse.s drag de la scène genevoise, proposent aux enfants d'exprimer et penser leur rapport au monstrueux. Le duo est accompagné d'invité.e.s qui diversifient les points de vue et les témoignages. Les enfants peuvent expérimenter comme ils et elles le souhaitent, à travers le maquillage créatif, le dessin, ou encore la retouche photographique de leurs autoportraits.

Samedi 24 octobre 2020 | 13h (durée env. 4h)



Familles  
dès 8 ans

### **Créez de nouveaux mondes Découverte jeux vidéo**

*Sur inscription*

Dans cet atelier, un-e bibliothécaire vous propose de partager un moment convivial et amusant autour des jeux vidéo. Débutant.e ou joueur.euse confirmé.e, vous pourrez tester une série de jeux autour de la thématique de la création de nouveaux mondes. Chaque participant.e pourra bâtir un monde Lego, fabriquer un nouveau niveau pour Super Mario, créer un voyage onirique ou encore mettre en place un écosystème inédit !

Mercredi 28 octobre 2020 | 15h (durée env. 1h30)

---

## **Openspace, le 4<sup>e</sup> est à vous**

L'espace le 4<sup>e</sup> est à votre disposition pour travailler, lire, découvrir des applications sur tablettes mais aussi pour jouer aux jeux vidéo ou simplement utiliser notre wifi.

## **Empruntez un-e bibliothécaire !**

Vous possédez (ou non) un ordinateur, une tablette, une liseuse ou un smartphone ? Vous avez besoin d'aide: vous souhaitez utiliser e-bibliomedia, mettre en page un document, transférer ou stocker des photos, utiliser votre tablette, effectuer une recherche en ligne ou sur le catalogue des bibliothèques municipales et vous ne savez pas comment faire ? Venez nous poser vos questions !

En vous inscrivant sur l'agenda en ligne, ou auprès de nos collaborateur-trice-s, vous bénéficier de l'aide d'un-e bibliothécaire pour une session de 40 minutes. N'oubliez pas de mentionner le sujet de votre demande à l'inscription !

## **Les jeux vidéo en bibliothèque**

Apparu il y a près de 50 ans, le jeu vidéo a su gagner ses galons de bien culturel. Tout le monde joue : enfants, adultes et seniors. Récemment en Suisse, les bibliothèques développent des politiques culturelles propres à ce média, musées et universités s'en emparent, une scène locale riche de des créateur-trice-s apparaît. De par ses multiples dimensions (graphiques, scénaristiques, musicales) et les mécaniques de jeu mises en œuvre, le jeu vidéo trouve sa place en bibliothèque dans lesquelles il y génère des activités collectives et sociables. C'est l'occasion de faciliter la découverte d'un univers qui peut paraître perméable aux non-initié-e-s.

Nous souhaitons donc conserver notre rôle de prescripteur-trice-s et de proposer un choix de jeux adapté à notre public et à l'idée que nous nous faisons de «l'expérience jeu » en bibliothèque : s'ouvrir à des univers riches et interactifs à travers une expérience ludique !

Nous vous proposons une collection de plus de 600 jeux vidéo sur consoles (Nintendo 3DS, Nintendo Switch, Playstation 4 et Xbox One) empruntables pour une durée d'un mois et prolongeables une fois.

En plus de cette collection à emmener chez vous, la bibliothèque de la Cité vous propose une sélection de jeux vidéo, enrichie régulièrement. Ces jeux sont présentés au 4e de la Cité. Les jeux choisis sont destinés à un public varié, jeune ou adulte et permettent rapidement de rentrer dans des univers très différents.

**Du vendredi 9 octobre 2020 au samedi 31 2020**

---

# **Au Fil de la Joie**

## **90 ans d'histoire du TMG mis en ligne**

**Une exposition visible à l'Espace le 4<sup>e</sup>**



La saison passée, le Théâtre des Marionnettes de Genève a rendu hommage à ses 90 ans d'histoire par un Parcours des vitrines et une exposition virtuelle. Vedettes de cette histoire, les marionnettes prennent en charge le récit en puisant dans les archives numérisées du théâtre et en les mettant en scène. L'exposition virtuelle, réalisée par la curatrice Camille Bozonnet, s'articule autour d'une dizaine de saynètes animées et de contenus multimédias, avec pour fil conducteur la passion de Marcelle Moynier, fondatrice du TMG.

Exposition visible à l'Espace le 4e (jusqu'au 31 octobre) et sur [www.marionnettes.ch](http://www.marionnettes.ch)

## Inscriptions pour les ateliers du 4e

[bmgeneve.agenda.ch](http://bmgeneve.agenda.ch)

## Le blog des bibliothécaires

[blog-bmgeneve.ch](http://blog-bmgeneve.ch)

## Le site de la médiation numérique

[numeriquebm.ch](http://numeriquebm.ch)

**[www.bm-geneve.ch](http://www.bm-geneve.ch)**

Retrouvez les Bibliothèques municipales sur les réseaux sociaux



[facebook.com/genevebm](https://facebook.com/genevebm)



[instagram.com/genevebm](https://instagram.com/genevebm)



[youtube.com/genevebm](https://youtube.com/genevebm)