

# Espace le 4<sup>e</sup>

programme du 14 mai au 8 juin 2019



**Le 4<sup>e</sup>, espace dédié au numérique et aux nouvelles technologies vous accueille à la bibliothèque de la Cité afin d'expérimenter les nouveaux outils d'accès à la connaissance, de co-création et de loisirs.**

**Vous souhaitez découvrir des milliers de journaux et de magazines en ligne, emprunter des jeux vidéo, apprendre à utiliser votre liseuse, à programmer un robot mais aussi trouver de l'information en ligne, rédiger un article sur Wikipédia ou encore créer une BD numérique, tout ça gratuitement et sans passer pour un nul ? Alors n'hésitez pas à nous rejoindre au 4<sup>e</sup>.**

## Nos différents publics



Petite enfance



Enfants – 5 à 12 ans



Ados – dès 13 ans



Adultes



Familles

## Inscriptions

Toutes les activités sont gratuites mais certaines nécessitent une inscription. Pour ce faire, vous avez la possibilité de vous inscrire auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4<sup>e</sup> ou sur notre agenda en ligne : [bmgeneve.agenda.ch/](http://bmgeneve.agenda.ch/)



## Semaines du 14 au 25 mai 2019

---



5-8 ans

### Atelier LittleBits par Futurekids

*Sur inscription*

Accompagné-e d'un kit LittleBits, tu pourras assembler des modules afin de concevoir tes propres circuits, et les animer en y ajoutant des moteurs ! LED, capteur de température, de lumière, boutons, buzzer... À travers des projets entraînants tu découvriras les secrets de l'électronique de manière active et ludique.

[Mercredi 15 mai 2019 / 15h30 \(durée env. 1h30\)](#)

---



### Le parc augmenté

#### Séquences de films (et de romans) dans les parcs genevois

Une course-poursuite paranormale avec L'inconnu de Shandigor (1967), un Bazar amoureux avec Bernadette Lafont (2009), une prise de tête avec Matt Damon dans Syriana (2005) : trois exemples où le cinéma a planté ses caméras dans les parcs genevois.

Christophe Billeter, expert en cinéma montre et présente ces morceaux choisis, ainsi que plein d'autres. Une plongée dans l'imaginaire romanesque du parc des Bastions, avec la Compagnie dans l'Escalier, complète la soirée.

À la fois forêts en pleine ville, jardins plus ou moins paradisiaques et places publiques vertes, les parcs sont un réservoir d'histoires, entre réalité et fiction. Le projet Le Parc augmenté se propose de les récolter...

Sur le Web : [numeriquebm.ch/leparcaugmente](http://numeriquebm.ch/leparcaugmente)

[Mercredi 15 mai 2019 / 19h \(durée env. 2h\)](#)

---



dès 7 ans

### Découverte du jeu Nintendo Labo

*Sur inscription*

Les voitures en carton connecté de Nintendo Labo pourront être pliées et décorées. Les autres accessoires seront également en accès libre au 4e. à vous de tester cette nouvelle façon de jouer aux jeux vidéo !

[Mercredi 22 mai 2019 / 15h \(durée env. 2h\)](#)

## Semaines du 28 mai au 8 juin 2019

---



6-8 ans

### Atelier de robotique

*Sur inscription*

La Ligue des robots propose de découvrir la robotique par le jeu. Durant cet atelier, les enfants pourront construire, programmer et donner vie à un robot.

Mercredi 29 mai 2019 / 15h (durée env. 1h30)

---



Dès 8 ans

### Atelier circuit-papier interactif

*Sur inscription*

Apprendre à coder en bricolant par le Fabularium Cabinet

Viens créer ton premier montage électronique sur papier ! Tes dessins feront de la musique ou bien animeront une image... à toi de choisir !

Les parents sont les bienvenus.

Samedi 1<sup>er</sup> juin 2019 / 14h30 (durée env. 2h)

---



8-11 ans

### Stéréo-mythes

*Sur inscription*

Avec Rocio Egio, designer et conceptrice de Stéréo-mythes

Stéréo-mythes est un atelier qui aborde la diversité des genres, la coexistence et la tolérance à travers le dessin et le jeu. Qu'est-ce que le genre ? Concept de sciences sociales, il désigne les différences non biologiques entre hommes et femmes. Ces différences toutes construites sont remises en question, car de nombreuses personnes ne s'y reconnaissent pas.

Stéréo-mythes est une collection de sculptures interactives conçues pour parler du genre.

Les enfants travailleront avec des personnages fictifs de la littérature et des jeux vidéo, qui leur permettront de comprendre que les différences peuvent nous rendre uniques et spéciaux-ales. Les sculptures réalisées par les enfants pendant l'atelier, seront visibles jusqu'au 9 juin et pourraient être remaniées par les visiteurs de passage....

En partenariat avec le Festival Spielact

Mercredi 5 juin 2019 / 15h30 (durée env. 2h)

### **Openspace, le 4<sup>e</sup> est à vous :**

L'espace le 4<sup>e</sup> est à votre disposition pour travailler, lire, découvrir des applications sur tablettes mais aussi pour jouer aux jeux vidéo ou simplement utiliser notre wifi.

### **Empruntez un bibliothécaire – dé clics informatiques :**

Vous possédez (ou non) un ordinateur, une tablette, une liseuse ou un smartphone ? Vous avez besoin d'aide: vous souhaitez utiliser e-bibliomedia, mettre en page un document, transférer ou stocker des photos, utiliser votre tablette et vous ne savez pas comment faire ? Venez nous poser vos questions !

Inscription auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4e ou sur notre agenda en ligne : [www.bmgeneve.agenda.ch](http://www.bmgeneve.agenda.ch)

### **Les jeux vidéo en bibliothèque :**

Apparu il y a près de 50 ans, le jeu vidéo a su gagner ses galons de bien culturel. Tout le monde joue : enfants, adultes et seniors. Récemment en Suisse, les bibliothèques développent des politiques culturelles propres à ce média, musées et universités s'en emparent, une scène locale riche de des créateur-trice-s apparaît. De par ses multiples dimensions (graphiques, scénaristiques, musicales) et les mécaniques de jeu mises en œuvre, le jeu vidéo trouve sa place en bibliothèque dans lesquelles il y génère des activités collectives et sociables. C'est l'occasion de faciliter la découverte d'un univers qui peut paraître perméable aux non-initié-e-s.

Nous souhaitons donc conserver notre rôle de prescripteur-trice-s et de proposer un choix de jeux adapté à notre public et à l'idée que nous nous faisons de «l'expérience jeu » en bibliothèque : s'ouvrir à des univers riches et interactifs à travers une expérience ludique !

Nous vous proposons une collection de plus de 330 jeux vidéo sur consoles (Nintendo 3DS, Nintendo Switch, Playstation 4 et Xbox One) empruntables pour une durée d'un mois.

En plus de cette collection à emmener chez vous, la bibliothèque de la Cité vous propose une sélection de jeux vidéo thématique, renouvelée régulièrement. Ces jeux sont présentés au 4e de la Cité. Les jeux choisis sont destinés à un public varié, jeune ou adulte et permettent rapidement de rentrer dans des univers très différents, liés entre eux par cette thématique commune.



**[www.bm-geneve.ch](http://www.bm-geneve.ch)**

retrouvez les Bibliothèques municipales sur les réseaux sociaux



[facebook.com/genevebm](https://facebook.com/genevebm)



[instagram.com/genevebm](https://instagram.com/genevebm)



[youtube.com/genevebm](https://youtube.com/genevebm)

**le blog des bibliothécaires**

[blog-bmgeneve.ch](http://blog-bmgeneve.ch)

**le site de la médiation**

[mediationbm.ch](http://mediationbm.ch)