

Espace le 4^e

programme du 19 mars au 13 avril



Le 4^e, espace dédié au numérique et aux nouvelles technologies vous accueille à la bibliothèque de la Cité afin d'expérimenter les nouveaux outils d'accès à la connaissance, de co-création et de loisirs.

Vous souhaitez découvrir des milliers de journaux et de magazines en ligne, emprunter des jeux vidéo, apprendre à utiliser votre liseuse, à programmer un robot mais aussi trouver de l'information en ligne, rédiger un article sur Wikipédia ou encore créer une BD numérique, tout ça gratuitement et sans passer pour un nul ? Alors n'hésitez pas à nous rejoindre au 4^e.

Nos différents publics



Petite enfance



Enfants – 5 à 12 ans



Ados – dès 13 ans



Adultes



Familles

Inscriptions

Toutes les activités sont gratuites mais certaines nécessitent une inscription. Pour ce faire, vous avez la possibilité de vous inscrire auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4^e ou sur notre agenda en ligne : bmgeneve.agenda.ch/



Semaines du 19 au 30 mars 2019



8-12 ans

Atelier de création de pancarte sonore

Sur inscription

Cet après-midi te permettra de faire ta propre pancarte sonore. Tu auras l'occasion de t'exprimer à l'aide de la peinture conductive qui t'aidera à créer des sons.

A la fin de l'atelier, tu pourras tester ta création.

[Samedi 23 mars 2019 / 14h \(durée env. 3h\)](#)



8-12 ans

Découverte de jeux vidéo

Sur inscription

Un-e bibliothécaire vous propose de partager un moment convivial, amusant et pourquoi pas de confrontation autour de la découverte de jeux vidéo.

[Mercredi 27 mars 2019 / 15h \(durée env. 1h30\)](#)



Ecologie numérique : une utopie concrète ?

Une table ronde avec Itopie et le think tank Fing

Peut-on être à la fois écologique et numérique ? L'informatique est-elle compatible avec l'environnement ? Que faire pour rendre nos vies connectées plus vertes ? Parmi celles et ceux qui travaillent sur ces questions, voici la coopérative genevoise Itopie et le think tank marseillais Fing (Fondation Internet nouvelle génération).

La première décrit une utopie concrète où *les citoyen-ne-s ont repris les commandes de la technologie.*

La seconde entend *mettre le potentiel transformateur du numérique au service de la transition écologique.*

Avec Samuel Chenal (Itopie) et Renaud Francou (Fing)

[Mercredi 27 mars 2019 / 19h \(durée env. 1h30\)](#)

Semaines du 5 au 13 avril 2019



5-8 ans

Atelier robots en tout genre par Kidimake

Sur inscription

Robots au travail, robots à la maison, robots dans l'espace, robots à l'hôpital, robots androïdes ... Tant de robots ! Mais un robot, qu'est-ce que c'est ?

Dans cet atelier, nous parlerons d'abord de robots, puis parents-enfants en construiront un, de A à Z. Un petit robot qui avancera tout seul et fera des pirouettes. Un robot qui après un peu d'entraînement, participera à une course de robots !

Mercredi 3 avril 2019 / 15h (durée env. 1h30)



dès 9 ans

Les secrets de la Vieille-Ville

Sur inscription

Balade-quiz avec l'historien Arnaud Bosch

Vous souhaitez tester vos connaissances sur la Vieille-Ville de Genève, ou simplement découvrir les particularités de ce quartier historique ?

Cette balade est pour vous. Muni-e de votre smartphone ou de votre tablette, vous déambulerez dans les rues accompagné-e de l'historien Arnaud Bosch, fondateur des conférences *Les apéros de l'histoire*.

À l'aide de votre appareil, vous pourrez télécharger gratuitement un quiz qui vous interrogera et vous renseignera sur les monuments jalonnant ce parcours. La balade et le quiz s'adressent aussi bien aux adultes qu'aux enfants dès 9 ans.

Pour vous inscrire, merci d'envoyer un mail à cite-mediation.bmu@ville-ge.ch

Samedi 6 avril 2019 / 10h30 et 14h30 (durée env. 1h30)



8-12 ans

Atelier de robotique par Futurekids

Sur inscription

Entre dans l'univers de la robotique et apprends à maîtriser capteurs et moteurs afin de construire un robot qui relève tes défis !

Mercredi 10 avril 2019 / 15h30 (durée env. 1h30)



15'000 espèces, 4'000 planètes, mon smartphone et moi

Table ronde avec C. Yvon (Biodiversité Participative), P. Bratschi (Eve Online) et B. J. Strasser (spécialiste de la science participative, Université de Genève)

15'000 : c'est le nombre d'espèces composant la biodiversité genevoise. Pour surveiller cette multiplicité, le projet *Biodiversité Participative* nous convie à épauler les scientifiques, faisant des découvertes au coin de nos rues.

3'815 : c'est le nombre d'exoplanètes identifiées. Il y en a infiniment plus. Avec le projet *Eve Online*, le repérage de ces corps célestes est intégré aux combats intergalactiques d'un jeu vidéo.

Mercredi 10 avril 2019 / 19h (durée env. 1h30)

Openspace, le 4^e est à vous :

L'espace le 4^e est à votre disposition pour travailler, lire, découvrir des applications sur tablettes mais aussi pour jouer aux jeux vidéo ou simplement utiliser notre wifi.

Empruntez un bibliothécaire – dé clics informatiques :

Vous possédez (ou non) un ordinateur, une tablette, une liseuse ou un smartphone ? Vous avez besoin d'aide: vous souhaitez utiliser e-bibliomedia, mettre en page un document, transférer ou stocker des photos, utiliser votre tablette et vous ne savez pas comment faire ? Venez nous poser vos questions !

Inscription auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4e ou sur notre agenda en ligne : www.bmgeneve.agenda.ch

Les jeux vidéo en bibliothèque :

Apparu il y a près de 50 ans, le jeu vidéo a su gagner ses galons de bien culturel. Tout le monde joue : enfants, adultes et seniors. Récemment en Suisse, les bibliothèques développent des politiques culturelles propres à ce média, musées et universités s'en emparent, une scène locale riche de des créateur-trice-s apparaît. De par ses multiples dimensions (graphiques, scénaristiques, musicales) et les mécaniques de jeu mises en œuvre, le jeu vidéo trouve sa place en bibliothèque dans lesquelles il y génère des activités collectives et sociables. C'est l'occasion de faciliter la découverte d'un univers qui peut paraître perméable aux non-initié-e-s.

Nous souhaitons donc conserver notre rôle de prescripteur-trice-s et de proposer un choix de jeux adapté à notre public et à l'idée que nous nous faisons de «l'expérience jeu » en bibliothèque : s'ouvrir à des univers riches et interactifs à travers une expérience ludique !

Nous vous proposons une collection de plus de 330 jeux vidéo sur consoles (Nintendo 3DS, Nintendo Switch, Playstation 4 et Xbox One) empruntables pour une durée d'un mois.

En plus de cette collection à emmener chez vous, la bibliothèque de la Cité vous propose une sélection de jeux vidéo thématique, renouvelée régulièrement. Ces jeux sont présentés au 4e de la Cité. Les jeux choisis sont destinés à un public varié, jeune ou adulte et permettent rapidement de rentrer dans des univers très différents, liés entre eux par cette thématique commune.

www.bm-geneve.ch

retrouvez les Bibliothèques municipales sur les réseaux sociaux



facebook.com/genevebm



instagram.com/genevebm



youtube.com/genevebm

le blog des bibliothécaires

blog-bmgeneve.ch

le site de la médiation

mediationbm.ch