

Espace le 4^e

programme du 19 février au 16 mars



Le 4^e, espace dédié au numérique et aux nouvelles technologies vous accueille à la bibliothèque de la Cité afin d'expérimenter les nouveaux outils d'accès à la connaissance, de co-création et de loisirs.

Vous souhaitez découvrir des milliers de journaux et de magazines en ligne, emprunter des jeux vidéo, apprendre à utiliser votre liseuse, à programmer un robot mais aussi trouver de l'information en ligne, rédiger un article sur Wikipédia ou encore créer une BD numérique, tout ça gratuitement et sans passer pour un nul ? Alors n'hésitez pas à nous rejoindre au 4^e.

Nos différents publics



Petite enfance



Enfants – 5 à 12 ans



Ados – dès 13 ans



Adultes



Familles

Inscriptions

Toutes les activités sont gratuites mais certaines nécessitent une inscription. Pour ce faire, vous avez la possibilité de vous inscrire auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4^e ou sur notre agenda en ligne : bmgeneve.agenda.ch/



Semaines du 19 février au 2 mars 2019



8-14 ans

Atelier de création de jeu vidéo par Ivan Gulizia *Sur inscription*

Tu aimerais créer un jeu vidéo et raconter une histoire interactive en donnant vie à tes dessins ? Super ! C'est ce qu'il t'est proposé de faire durant cet atelier ouvert aux jeunes et aux parents. Pour participer, pas besoin de savoir programmer ou même de "bien" dessiner, il suffit simplement d'avoir envie d'apprendre !

[Mercredi 20 février 2019 / 14h30 \(durée env. 3h\)](#)



8-10 ans

Atelier de robotique

Sur inscription

La Ligue des robots propose de découvrir la robotique par le jeu. Durant cet atelier, les enfants pourront construire, programmer et donner vie à un robot.

[Samedi 23 février 2019 / 15h \(durée env. 2h\)](#)



8-12 ans

Atelier machines à dessiner par Kidimake

Sur inscription

Qu'est-ce qu'un-e Maker ? Un-e bidouilleur-se ? Un-e créateur-riche ? Aimes-tu dessiner ?

Dans cet atelier, nous parlerons de Maker et ferons connaissance avec deux inventeurs Lego. Ensuite tu construiras, de A à Z, une machine à dessiner en Lego. En changeant la longueur des bras de cet engin, tu pourras produire un chef-d'œuvre et participer à notre exposition d'art !

[Mercredi 27 février 2019 / 15h \(durée env. 2h\)](#)

Semaines du 5 au 16 mars 2019



Dès 8 ans

Atelier circuit-papier interactif

Sur inscription

Apprendre à coder en bricolant par le Fabularium Cabinet

Viens créer ton premier montage électronique sur papier ! Tes dessins feront de la musique ou bien animeront une image... à toi de choisir !

Les parents sont les bienvenus.

Mercredi 6 mars 2019 / 15h (durée env. 2h)



Dès 13 ans

« Mais que se passe-t-il sur YouTube ? »

Sur inscription

Atelier de discussion et d'échange pour jeunes et adultes

Animé par la sociologue Claire Balleys et la youtubeuse La Carologie

Pour vous inscrire, merci d'envoyer un mail à stephanie.monay@ville-ge.ch

Samedi 9 mars 2019 / 16h (durée env. 2h)



8-12 ans

Mes premiers jeux vidéo 3D avec Kodu

Sur inscription

Tu es fan de jeux vidéo ? Futurekids te fait découvrir tous les secrets pour développer des jeux en 3D. Crée ton propre environnement, réalise tes décors, définis les règles du jeu, programme l'interface joueur... À toi les manettes !

Mercredi 13 mars 2019 / 15h30 (durée env. 1h30)



Supernature – Pop-conférence

Voyage dans les avatars d'un tube disco

Une pop-conférence prenant comme point de départ le tube disco *Supernature* de Cerrone (1977) et voyageant à travers les avatars de cette chanson au fil des décennies par des artistes tel-le-s que Lene Lovich, Erasure, Goldfrapp, Beth Ditto...

Une balade dansante dans l'imaginaire pop de l'Anthropocène et dans les fantasmes d'hybridation entre nature et technologie.

Mercredi 13 mars 2019 / 19h (durée env. 1h)



dès 8 ans

La Terre de Luna

Sur inscription

Des aventures entre papier et numérique

La Terre de Luna est une série de romans d'aventure et de sensibilisation aux enjeux du 21e siècle pour les 10-17 ans, en papier et en numérique.

L'atelier vous permettra de créer des histoires dessinées pour imaginer des solutions à des problématiques réelles dans le monde.

Une rencontre avec les auteurs vous fera découvrir une démarche de travail qui mêle fiction et science, papier et numérique.

Atelier animé par Johanna Vadon, avec Benjamin Ben Kemoun, illustrateur, Marc Galvin et Christophe Vadon, auteurs

Samedi 16 mars 2019 / 14h (durée env. 3h)

Openspace, le 4^e est à vous :

L'espace le 4^e est à votre disposition pour travailler, lire, découvrir des applications sur tablettes mais aussi pour jouer aux jeux vidéo ou simplement utiliser notre wifi.

Empruntez un bibliothécaire – dé clics informatiques :

Vous possédez (ou non) un ordinateur, une tablette, une liseuse ou un smartphone ? Vous avez besoin d'aide: vous souhaitez utiliser e-bibliomedia, mettre en page un document, transférer ou stocker des photos, utiliser votre tablette et vous ne savez pas comment faire ? Venez nous poser vos questions !

Inscription auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4e ou sur notre agenda en ligne : www.bmgeneve.agenda.ch

Les jeux vidéo en bibliothèque :

Apparu il y a près de 50 ans, le jeu vidéo a su gagner ses galons de bien culturel. Tout le monde joue : enfants, adultes et seniors. Récemment en Suisse, les bibliothèques développent des politiques culturelles propres à ce média, musées et universités s'en emparent, une scène locale riche de des créateur-trice-s apparaît. De par ses multiples dimensions (graphiques, scénaristiques, musicales) et les mécaniques de jeu mises en œuvre, le jeu vidéo trouve sa place en bibliothèque dans lesquelles il y génère des activités collectives et sociables. C'est l'occasion de faciliter la découverte d'un univers qui peut paraître perméable aux non-initié-e-s.

Nous souhaitons donc conserver notre rôle de prescripteur-trice-s et de proposer un choix de jeux adapté à notre public et à l'idée que nous nous faisons de «l'expérience jeu » en bibliothèque : s'ouvrir à des univers riches et interactifs à travers une expérience ludique !

Nous vous proposons une collection de plus de 330 jeux vidéo sur consoles (Nintendo 3DS, Nintendo Switch, Playstation 4 et Xbox One) empruntables pour une durée d'un mois.

En plus de cette collection à emmener chez vous, la bibliothèque de la Cité vous propose une sélection de jeux vidéo thématique, renouvelée régulièrement. Ces jeux sont présentés au 4e de la Cité. Les jeux choisis sont destinés à un public varié, jeune ou adulte et permettent rapidement de rentrer dans des univers très différents, liés entre eux par cette thématique commune.

www.bm-geneve.ch

retrouvez les Bibliothèques municipales sur les réseaux sociaux



facebook.com/genevebm



instagram.com/genevebm



youtube.com/genevebm

le blog des bibliothécaires

blog-bmgeneve.ch

le site de la médiation

mediationbm.ch